FEAR ITSELF

NOMBRE DEL JUGADOR:

NOMBRE DEL PERSONAJE: Axel Egerton

CONCEPTO DE PERSONAJE: Sargento anestesiado

PILARES DE ESTABILIDAD:

HABILIDADES GENERALES

VALOR		RESERVA
6	ATLETISMO	
2	BIRLAR	
6	CONDUCIR	
4	DISPARAR	
6	ESCARAMUZA	
4	ESCONDERSE	
9	ESTABILIDAD	
	HUIDA	
4	INFILTRACIÓN	
2	MECÁNICA	
4	PREPARACIÓN	
	PRIMEROS AUXILIOS	
4	PSICOLOGÍA	
7	SALUD	
6	SENTIR EL PELIGRO	

H. INTERPERSONALES

VALOR		RESERVA
	ADULAR	
1	BAJOS FONDOS	
1	BUROCRACIA	
	CONSOLAR	
1	DETECCIÓN DE MENTIRAS	
	INTERROGAR	
	INTIMIDAR	
1	JERGA POLICIAL	
	LIGAR	
	NEGOCIAR	
	SUPLANTAR	

HABILIDADES ACADÉMICAS

VALOR		RESERVA
	ARCHIVOS Y BIBLIOTECAS	
	CIENCIAS SOCIALES	
1	CULTURA GENERAL	
	DERECHO	
	HISTORIA	
	HUMANIDADES	
	IDIOMAS	
	OCULTISMO	

HABILIDADES TÉCNICAS

VALOR		RESERVA
1	CIENCIAS	
1	FOTOGRAFÍA	
1	INFORMÁTICA	
1	INVESTIGACIÓN	
	MEDICINA	
1	OBSERVACIÓN	
	SUPERVIVENCIA	

PODERES PSÍQUICOS

VALOR		RESERVA
	LECTURA DEL AURA	
	MÉDIUM	
	MENSAJERO	
	PREMONICIONES	
	SENSITIVO	
	SINCRONICIDAD	
	VISIÓN REMOTA	

TRASFONDO:

Algo hace tiempo se murió en su interior. Ahora solo su pasión por los podcasts de True Crime le mantienen interesado por algo.

Umbral de golpe: 3

¿Qué quieres?
Volver a sentir algo.

¿Qué es lo peor que has hecho nunca?
No contestar a esa petición de refuerzos y seguir en el bar comiendo.

Factor de riesgo:
Que tu vida se parezca un poco a esos podcasts de misterio.

Pilares de estabilidad:
Recepcionista de comisaría
Podcasts de True Crime
Reir en momentos inapropiados